**类型断言（Type Assertion）**

类型断言允许变量从一种类型更改为另一种类型（和c#的as是一个样的）

语法格式：

<类型>值

或:

值 as 类型

实例

var str = '1'

var str2:number = <number> <any> str //str、str2 是 string 类型

console.log(str2)

**类型推断**

当类型没有给出时，TypeScript 编译器利用类型推断来推断类型。

var num = 2; // 类型推断为 number

console.log("num 变量的值为 "+num);

num = "12"; // 编译错误

console.log(num);

**变量作用域**

TypeScript 变量有以下几种作用域：

全局作用域

类作用域

局部作用域

以下实例说明了三种作用域的使用：

var global\_num = 12          // 全局变量

class Numbers {

    num\_val = 13;             // 类变量

    static sval = 10;         // 静态变量

    storeNum(): void {

        var local\_num = 14;    // 局部变量

    }

}

console.log("全局变量为: " + global\_num)

console.log(Numbers.sval)   // 静态变量

var obj = new Numbers();

console.log("类变量: " + obj.num\_val)